



# РУКОВОДСТВО ДЛЯ СУДЬИ-СЕКРЕТАРЯ

ДЕПАРТАМЕНТ ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО БАСКЕТБОЛА

2022



# СОДЕРЖАНИЕ

<b>Введение</b>	<b>3</b>	<b>Фолы</b>	<b>17</b>
<b>Определения</b>	<b>4</b>	Дисквалифицирующие фолы	20
<b>Личные качества</b>	<b>5</b>	Командные фолы	28
<b>Внешний вид</b>	<b>6</b>	Текущий счет	29
<b>Поведение</b>	<b>7</b>	Подведение итогов	32
<b>Обязанности</b>	<b>8</b>	Овертайм	35
<b>Заполнение протокола</b>	<b>10</b>	Техническое поражение	37
Шрифт	10	Исправление ошибок	39
Шапка	10	<b>Стрелка поочередного владения</b>	<b>43</b>
Составы команд	11	<b>Ссылки</b>	<b>45</b>
Названия Чемпионатов и Первенств	12	<b>Контакты</b>	<b>46</b>
Тайм-ауты	15		
Челлендж Главного тренера	16		

# ВВЕДЕНИЕ

Российский баскетбол стремительно развивается во всех сферах, как в совершенствовании игроков, техническом оснащении, так и в судействе. Развитие судейства является важнейшей частью любого вида спорта. Поэтому Российская Федерация Баскетбола (РФБ) представляет вам Руководство для секретаря – одной из важнейших позиций из всех судей-секретарей.

# ОПРЕДЕЛЕНИЯ

**Секретарь** — главное лицо в бригаде судей-секретарей.

**Протокол** — официальный документ, который является доказательством проведения игры, подтверждающий факт победы одной команды и поражение другой.

Протокол соревнований, проводимых РФБ, имеет 4 копии: белую, розовую, жёлтую и зелёную.

Протокол соревнований, проводимых ЕЛ ВТБ, имеет 4 копии: белую, голубую, розовую, жёлтую.

## РФБ:

**Белая** — оригинал, для проводящей организации

**Розовая** — для команды-победительницы

**Жёлтая** — для проигравшей команды

**Зелёная** — для антидопинговой комиссии (при необходимости)

## ЕЛ ВТБ:

**Белая** — оригинал, для проводящей организации

**Голубая** — для команды-победительницы

**Розовая** — для проигравшей команды

**Жёлтая** — для антидопинговой комиссии (при необходимости)

# ЛИЧНЫЕ КАЧЕСТВА

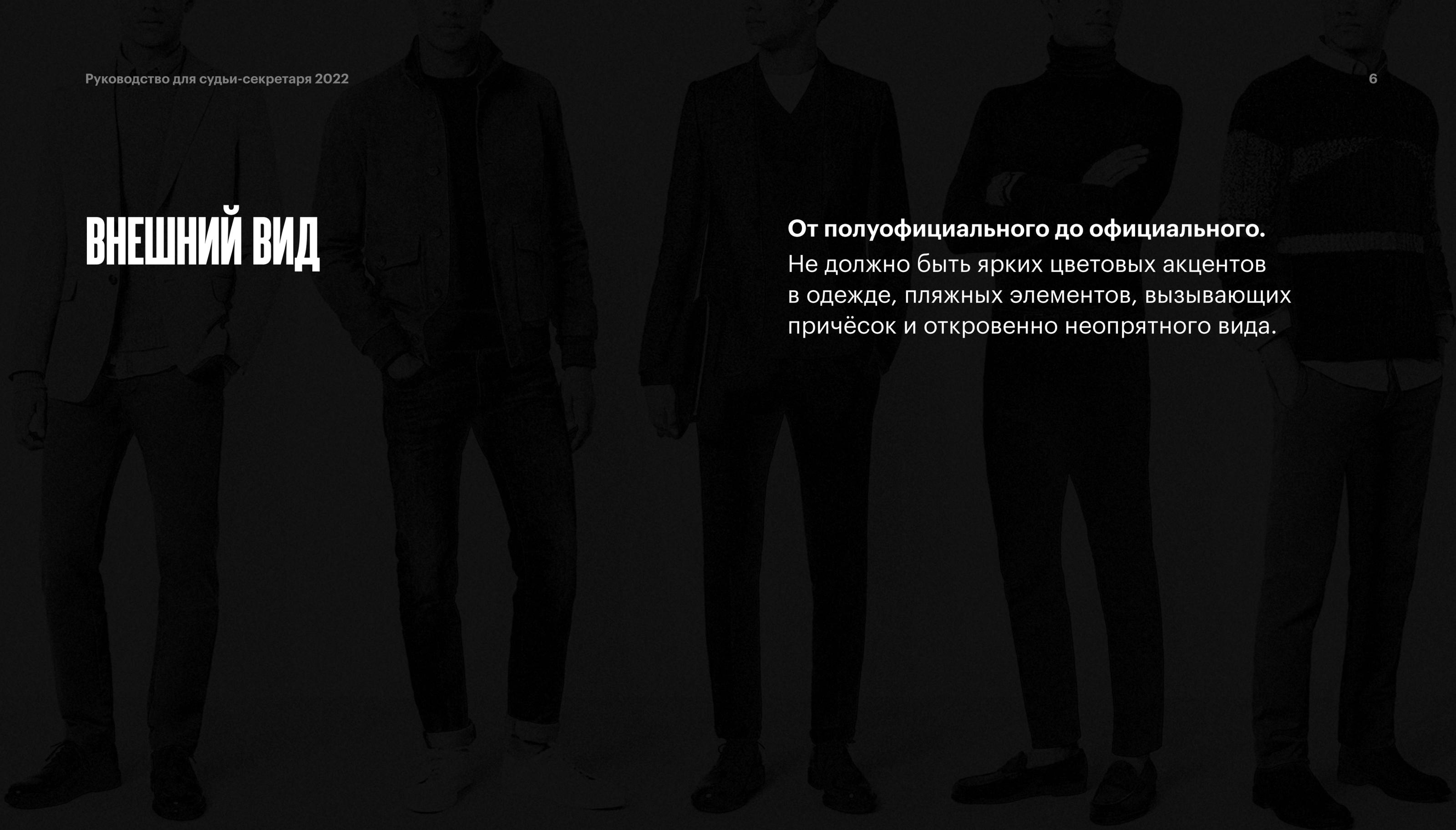
**Секретарь должен обладать такими качествами, как:**

- **объективность** (непредвзятость)  
секретарь и любой член судейской бригады являются представителями проводящего матч клуба/организации, но при этом должны соблюдать нейтральный статус;
- **хладнокровие** (самообладание)  
недопустимо проявление открытого сочувствия или радости из-за действий той или иной команды;

- **профессионализм**  
прежде всего, секретарь должен досконально знать все аспекты своей работы;
- **беспристрастность** (законность)  
не ущемлять в правах ни одну из играющих команд;
- **внимательность** (сосредоточенность)  
необходим полный контроль происходящего на игровой площадке на протяжении всего матча;
- **аккуратность**  
все записи в протоколе должны быть аккуратными и читабельными.

# ВНЕШНИЙ ВИД

От полуофициального до официального.  
Не должно быть ярких цветовых акцентов  
в одежде, пляжных элементов, вызывающих  
причёсок и откровенно неопрятного вида.



## ПОВЕДЕНИЕ

**Секретарь** — ответственное лицо за всех судей-секретарей и статистиков, работающих на матче. К нему приковано внимание во всех нестандартных или конфликтных ситуациях. Секретарю недопустимо вступать в дискуссии в открытом виде с кем-либо из коллег, судьями в поле, комиссаром, игроками, тренерами и, самое важное, с болельщиками. Допустимо выяснение всех обстоятельств и обсуждение проблем в спокойной форме без лишних эмоций только с участниками игры.

# ОБЯЗАННОСТИ СУДЬИ–СЕКРЕТАРЯ

## До игры:

- прибыть в спортивный комплекс за 1 час 30 минут до начала игры;
- быть в зале на рабочем месте в униформе, предоставленной клубом-хозяйном матча, за 1 час до официального времени начала игры;
- иметь при себе 2 красные ручки, 2 синие/чёрные ручки, линейку, черновик, паспорт судьи-секретаря на текущий игровой сезон;
- не позднее чем за 40 минут до начала игры внести названия команд в соответствующие графы верхней части протокола.

- Командой «А» всегда должна быть местная команда (команда-хозяин) либо команда, указанная в расписании первой (для турниров или игр, проводимых на нейтральной игровой площадке). Другая команда должна быть командой «Б»;
- заполнить протокол в соответствии с поданными техническими заявками, утвержденными комиссаром матча или старшим судьей в случае отсутствия на игре комиссара;
  - получить подписи главных тренеров;
  - проверить исправность стрелки поочередного владения.

### **Во время игры:**

- вносить основные данные хода игры в протокол в соответствующие графы;
- менять направление стрелки поочередного владения.

### **После игры:**

- оформить протокол, внося все необходимые отметки и записи после окончания игры;
- предоставить протокол для подписи судьям-секретарям и судьям;
- раздать копии протокола в соответствии со списком, указанным на стр. 4 данного Руководства.

# ЗАПОЛНЕНИЕ ПРОТОКОЛА

## Шрифт

Каждый человек обладает индивидуальным почерком, поэтому секретарь должен заполнять протокол большими печатными буквами кириллического алфавита (для соревнований РФБ) и латинского алфавита (для соревнований основных команд ЕЛ ВТБ) синей или чёрной ручкой.

✓ **РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ БАСКЕТБОЛА**

✓ **RUSSIAN BASKETBALL FEDERATION**

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

✗ *Russian Basketball Federation*

✗ *Российская Федерация Баскетбола*

✗ *Russian Basketball Federation*

Строчки «**Шапки**» протокола заполняется в первую очередь:

- **команды А и Б** — название команды (город/область/край) — **СПАРТАК (ВЫБОРГ)**;
- **соревнование** — аббревиатура соревнований — **ЧР «Суперлига» (мужчины)** см. стр 12;
- **матч №** — номер матча указан в информационной системе РФБ;
- **дата** — дд.мм.гггг — **01.09.2022**;
- **время** — чч:мм — **19:00**;
- **место** — город, спортивное сооружение — **ВЫБОРГ, ДС «САТУРН»**;

- **Старший судья, Судья 1, Судья 2** — ФАМИЛИЯ И. (ГОРОД), категория — **СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК.**

КОМАНДА А	<u>СПАРТАК (ВЫБОРГ)</u>	КОМАНДА Б	<u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>
СОРЕВНОВАНИЕ	<u>ЧР «СУПЕРЛИГА» (МУЖЧИНЫ)</u>	СТ. СУДЬЯ	<u>СВИРИДОВ Е. (СОЧИ), ВК</u>
ДАТА	<u>01.09.2022</u>	ВРЕМЯ	<u>19:00</u>
ИГРА №	<u>В ИНФОБАЗЕ РФБ</u>	МЕСТО	<u>ВЫБОРГ, ДС «САТУРН»</u>
		СУДЬЯ 1	<u>ИЗМАЙЛОВА К. (САМАРА), 1к.</u>
		СУДЬЯ 2	<u>АЛФЕРОВ М. (КАЛУГА), 2к.</u>

### Составы команд:

- в графе «Команда А» секретарь должен написать название команды, клуба-хозяина или команды, которая указана первой в расписании, без указания города/области/края;
- в графе «№ лиц.» — категорию и последние три цифры номера «Паспорта игрока» через дефис:
  - **Р-001, Л-003, РБ-005, Р-380 Н (паспорта РФБ);**
  - **NY-191, F/E-108, NW-215, U-413 (паспорта/лицензии Единой Лиги ВТБ)**

- в графе «ИГРОКИ» — фамилию и инициал, после фамилии и инициала капитана команды ставится пометка (КАП.);
- в графе «Главный тренер» и «Первый пом. тренера» - последние три цифры номера «Паспорта тренера» (без категории!), фамилия и инициал;
- графа «Команды Б» заполняется аналогично.

В нижней части протокола секретарь должен внести фамилии и инициалы секретаря, помощника секретаря, секундометриста и оператора таймера для броска.

СЕКРЕТАРЬ	<u>ГЛАЗОВА Т.</u>
ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ	<u>ТРУДНЫЙ Г.</u>
СЕКUNДОМЕРИСТ	<u>ГОРДОН П.</u>
ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	<u>ЧЁРНЫЙ П.</u>

## **VTB ULC**

Чемпионат Единой Лиги ВТБ

## **ЧР «Премьер-лига» (женщины)**

Чемпионат России среди женских клубов/команд Премьер-лиги

## **ЧР «Суперлига» (мужчины)**

Чемпионат России среди мужских клубов/команд Суперлиги

## **ЧР «Высшая лига» (мужчины)**

Чемпионат России среди мужских клубов/команд Высшей лиги

## **ЧР «Суперлига» (женщины)**

Чемпионат России среди женских клубов/команд Суперлиги

## **ЧР «Высшая лига» (женщины)**

Чемпионат России среди женских клубов/команд Высшей лиги

## **Кубок России (мужчины)**

Кубок России среди мужских команд

## **Кубок России (женщины)**

Кубок России среди женских команд

## **Первенство России (юниоры до 19 лет)**

Первенство России среди юниорок до 19 лет

(Первенство ДЮБЛ)

## **Первенство России (юниорки до 19 лет)**

Первенство России среди юниорок до 19 лет

(Первенство ДЮБЛ)

## **Первенство России (юниоры до 21 года)**

(Молодежный чемпионат ЕЛ ВТБ)

Не позднее чем за 10 минут до начала игры главный тренер каждой команды должен:

- подтвердить свое согласие с фамилиями и соответствующими номерами членов своих команд, подтвердить фамилии главного тренера и первого помощника тренера. Если в команде отсутствует главный тренер и первый помощник тренера, капитан должен выступать в качестве играющего тренера, его фамилия должна быть внесена в графу с пометкой (КАП.) после его фамилии;
- указать 5 игроков, которые должны начать игру, обозначив значком «X» в колонке «Участие в игре»;
- подписать протокол (подпись ставится после фамилии).

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>												
ТАЙМ-АУТЫ			КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①	<input type="text"/>	<input type="text"/>	① ЧЕТВЕРТЬ	<input type="text"/>	②	<input type="text"/>	③ ЧЕТВЕРТЬ	<input type="text"/>	④	<input type="text"/>		
②	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ЧЕЛЛЕНДЖ <input type="text"/>									
ОТ	<input type="text"/>	<input type="text"/>										
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ								
P-327	ИВАНОВ Ю.	3		1	2	3	4	5				
P-328	СЕРОВ И.	17	X									
P-329	НОСОВ Б.	22										
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30										
P-331	УСОВ П.	32	X									
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42										
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57										
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X									
P-335	СТАРОСТИН Г.	77										
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X									
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X									
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.									
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.									

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>												
ТАЙМ-АУТЫ			КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ									
①	<input type="text"/>	<input type="text"/>	① ЧЕТВЕРТЬ	<input type="text"/>	②	<input type="text"/>	③ ЧЕТВЕРТЬ	<input type="text"/>	④	<input type="text"/>		
②	<input type="text"/>	<input type="text"/>	ЧЕЛЛЕНДЖ <input type="text"/>									
ОТ	<input type="text"/>	<input type="text"/>										
ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ								
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0		1	2	3	4	5				
P-044	АЛДОНИН М.	00	X									
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1										
P-046	СУХОТИН Е.	7										
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X									
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X									
P-048	ОБУХОВ С.	36	X									
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X									
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91										
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92										
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.									
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА												

**Главный тренер команды «А» должен первым предоставить эту информацию.**

Секретарь должен обвести в кружок значок «Х» красной ручкой для 5 игроков каждой команды, которые начнут игру.

Если кто-либо (тренеры, судьи, судьи - секретари, статистики и т.д.) заметили ошибку перед игрой, например, что номер игрока, записанный в протоколе, не совпадает с номером, указанным на его игровой форме, или имя игрока пропущено в протоколе, ошибка должна быть немедленно исправлена. В частности, неправильный номер игровой формы может быть исправлен или имя игрока может быть добавлено в протокол без каких-либо санкций. Если такого рода ошибка обнаруживается, когда игра уже началась (после того момента, когда мяч покидает руку(-и) Старшего судьи при подбрасывании во время розыгрыша спорного броска),

секретарь должен уведомить судей, и судьи остановят игру в удобный момент, чтобы не поставить в невыгодное положение ни одну из команд. Неправильный номер должен быть исправлен без каких-либо санкций. Однако имя любого игрока, пропущенное в протоколе, не может быть добавлено после начала игры

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ					
				1	2	3	4	5	
P-327	ИВАНОВ Ю.	3							
P-328	СЕРОВ И.	17	(X)						
P-329	НОСОВ Б.	22							
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30							
P-331	УСОВ П.	32	(X)						
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42							
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57							
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	(X)						
P-335	СТАРОСТИН Г.	77							
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	(X)						
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	(X)						
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.						

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ					
				1	2	3	4	5	
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0							
P-044	АЛДОНИН М.	00	(X)						
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1							
P-046	СУХОТИН Е.	7							
Л-198	ОНИЛ Д.	14	(X)						
P-047	ТУНЦОВ В.	18	(X)						
P-048	ОБУХОВ С.	36	(X)						
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	(X)						
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91							
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92							
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА									



# ЧЕЛЛЕНДЖ ГЛАВНОГО ТРЕНЕРА

Челлендж главного тренера (Челлендж) применим для игр, в которых используется система немедленного видеоповтора (IRS). Главный тренер каждой команды имеет право на запрос 1 Челленджа. В случае удовлетворения запроса использованный Челлендж должен быть внесён в протокол\* в клетках графы «Челлендж». В первой клетке секретарь должен указать четверть (Q) или овертайм (OT), а во второй клетке – минуту игрового времени четверти или овертайма.

Главный тренер запросил челлендж в 3-ей четверти на 9-ой минуте

КОМАНДА А <i>СПАРТАК</i>		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ	
ТАЙМ-АУТЫ		1 ЧЕТВЕРТЬ	2 ЧЕТВЕРТЬ
1	3	3	4
2	4 8 10	3	4
ОТ	5 3	ЧЕЛЛЕНДЖ Q3 9	

Главный тренер запросил челлендж во 2-ом овертайме на 5-ой минуте

КОМАНДА Б <i>ДИНАМО</i>		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ	
ТАЙМ-АУТЫ		1 ЧЕТВЕРТЬ	2 ЧЕТВЕРТЬ
1	5 9	3	4
2	10 10	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ OT2 5	

\*в случае неисправности IRS или отсутствия необходимого ракурса для просмотра момента с помощью IRS Старший судья сохраняет первоначальное решение, а команда – право запроса Челленджа. Из-за возможности возникновения такой ситуации рекомендуется заполнять графу «Челлендж» после принятия итогового решения.

КОМАНДА А <i>СПАРТАК</i>		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ	
ТАЙМ-АУТЫ		1 ЧЕТВЕРТЬ	2 ЧЕТВЕРТЬ
1		1 2 3 4	1 2 3 4
2		1 2 3 4	1 2 3 4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ	

КОМАНДА Б <i>ДИНАМО</i>		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ	
ТАЙМ-АУТЫ		1 ЧЕТВЕРТЬ	2 ЧЕТВЕРТЬ
1		1 2 3 4	1 2 3 4
2		1 2 3 4	1 2 3 4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ	

## Фолы

Фолы игрока могут быть персональными, техническими, неспортивными или дисквалифицирующими и должны быть записаны игроку.

Фолы, совершённые главным тренером, первым помощником тренера, запасными, удалёнными игроками и сопровождающими членами делегации, могут быть техническими или дисквалифицирующими и должны быть записаны главному тренеру. Кроме того, дисквалифицирующие фолы за драку, совершённые лицами, внесёнными в протокол, должны быть записаны этим лицам.

Все фолы должны быть записаны следующим образом:

- персональный фол должен быть обозначен внесением буквы «**P**»;
- технический фол игроку должен быть обозначен внесением буквы «**T**». Второй технический фол также должен быть обозначен внесением буквы «**T**» с последующей записью «**GD**» о дисквалификации на данную игру в следующей клетке;
- технический фол главному тренеру за его личное неспортивное поведение должен быть обозначен внесением буквы «**C**»;
- второй подобный технический фол также должен быть обозначен внесением буквы «**C**» с последующей записью «**GD**» в следующей клетке;

- технический фол главному тренеру по любой другой причине должен быть обозначен внесением буквы «**B**». Третий технический фол (один из которых может быть «**C**») должен быть обозначен внесением буквы «**B**» или «**C**» с последующей записью «**GD**» в следующей клетке;
- неспортивный фол игроку должен быть обозначен внесением буквы «**U**». Второй неспортивный фол также должен быть обозначен внесением буквы «**U**» с последующей записью «**GD**» в следующей клетке;

**Фол при вбрасывании – это персональный фол, совершенный защитником против соперника на игровой площадке в последние 2:00 минуты или менее в четвертой четверти и каждом овертайме, когда мяч находится в руках судьи или в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание.**

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>											
ТАЙМ-АУТЫ			КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ								
①	3		① ЧЕТВЕРТЬ		②						
②	4	8 10	③ ЧЕТВЕРТЬ		④						
от	5		ЧЕЛЛЕНДЖ		от 9						
ЛИЦ. №	ИГРОКИ		№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ						
P-327	ИВАНОВ	Ю.	3	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>			
P-328	СЕРОВ	И.	17	X	P <sub>3</sub>	P	P	P			
P-329	НОСОВ	Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>			
P-330	БОРИСОВ	И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>					
P-331	УСОВ	П.	32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	
P-332	БЕЛЯЕВ	М.	42	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P			
P-333	МИХАЙЛОВ	М.	57								
P-334	СЕРГЕЕВ	П.	71	X	P	P <sub>2</sub>	P				
P-335	СТАРОСТИН	Г.	77	X	P	P	P	P			
P-336	ПОТЕМКИН	Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>			
P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P		
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР			390	ПЕТРОВ А.							
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА			391	ВОЛК П.							

КОМАНДА Б <u>ДИНАМО</u>											
ТАЙМ-АУТЫ			КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ								
①	5	9	① ЧЕТВЕРТЬ		②						
②	10	10	③ ЧЕТВЕРТЬ		④						
от			ЧЕЛЛЕНДЖ								
ЛИЦ. №	ИГРОКИ		№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ						
P-043	ИБРАГИМОВ	Г.	0	X							
P-044	АЛДОНИН	М.	00	X	P <sub>2</sub>	P	P	P			
P-045	ПЕТРОСЯН	Е.	1	X	P <sub>2</sub>	P	P				
P-046	СУХОТИН	Е.	7	X	P						
L-198	ОНИЛ	Д.	14	X	P <sub>3</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P		
P-047	ТУНЦОВ	В.	18	X	P	U <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>			
P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	U <sub>2</sub>	GD	
P-049	ПЕТУХОВ	В.	40	X	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	P	P		
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ	Г.	91	X	P	P	P <sub>2</sub>	P			
P-051	ПОДГОРНЫЙ	Т. (КАП.)	92	X	P	P <sub>2</sub>	P				
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР			090	КРАСНОВ Т.	C <sub>1</sub>						
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА											

- технический фол игроку, который ранее получил неспортивный фол, либо неспортивный фол игроку, ранее получившему технический фол, должен быть обозначен внесением букв «**U**» или «**T**» с последующей записью «**GD**» в следующей клетке;

- дисквалифицирующий фол должен быть обозначен внесением буквы «**D**»;
- любой фол, предполагающий предоставление штрафного(-ых) броска(-ов), должен быть обозначен добавлением цифры, соответствующего количеству штрафных бросков (1, 2 или 3) рядом с «**P**», «**T**», «**C**», «**B**», «**U**» или «**D**»;

**Все фолы обеим командам, предполагающие наказания одинаковой степени тяжести и компенсирующие друг друга, должны быть обозначены добавлением маленькой буквы «с» рядом с «P», «T», «C», «B», «U» или «D».**

- дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации, включая покидание зоны скамейки в ситуации драки, должен быть обозначен как технический фол главному тренеру с внесением «**B<sub>2</sub>**»;
- «**F**» должно быть внесено после «**D<sub>2</sub>**» или «**D**» во всех оставшихся клетках дисквалифицированного главного тренера, первого помощника тренера, запасного или удалённого игрока в случае драки.

### Дисквалифицирующие фолы

Примеры дисквалифицирующих фолов главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающим членам делегации:

*Пример  
напротив  
правила*

- дисквалифицирующий фол главному тренеру должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D		

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	D				
-------	----------	----	----	---	---	--	--	--	--

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку после совершения им пятого фола должен быть записан следующим образом:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P <sub>2</sub>	D
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть записан следующим образом:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

Примеры дисквалифицирующих фолов за покидание зоны скамейки команды во время драки главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:

Независимо от количества лиц, дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «**B<sub>2</sub>**» или «**D<sub>2</sub>**» должен быть наказан главный тренер.

- дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

если дисквалифицирован только главный тренер:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D	F	F

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «**D**», а затем буквы «**F**» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	X	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D	F	F
-------	----------	----	--	----	---	----------------	----------------	---	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если это пятый фол запасного, тогда буква «**D**» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «**F**» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	D	F
-------	----------	----	--	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом: поскольку у удаленного игрока нет места для записи фолов, то буквы «**D**» и «**F**» должны быть внесены в колонке после последнего фола:
- за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

**За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации должен быть наказан главный тренер, записано как (B), но не должен считаться одним из трех технических фолов для его дисквалификации.**

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	P	DF
-------	----------	----	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	---	----

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>	(B)	
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

Примеры дисквалифицирующих фолов за активное участие в драке главному тренеру, первому помощнику тренера, запасному, удалённому игроку или сопровождающему члену делегации:

Независимо от количества дисквалифицированных за покидание зоны скамейки команды, единственным техническим фолом «**B<sub>2</sub>**» или «**D<sub>2</sub>**» должен быть наказан главный тренер.

Если главный тренер активно участвует в драке, он должен быть наказан только одним фолом «**D<sub>2</sub>**».

- дисквалифицирующий фол главному тренеру и первому помощнику тренера должен быть записан следующим образом:

если дисквалифицирован только главный тренер:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если дисквалифицирован только первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D <sub>2</sub>	F	F

если дисквалифицированы и главный тренер, и первый помощник тренера:

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		D <sub>2</sub>	F	F
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.		D <sub>2</sub>	F	F

- дисквалифицирующий фол запасному должен быть записан следующим образом:

если у запасного менее 4 фолов, то должно быть внесено «D<sub>2</sub>», а затем буквы «F» во всех оставшихся клетках для фолов:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	X	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>	F	F
-------	----------	----	--	----	---	----------------	----------------	----------------	---	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

если это пятый фол запасного, тогда «D<sub>2</sub>» должна быть внесена внутри последней клетки для фолов, а затем буква «F» должна быть внесена в колонке после последнего фола:

P-337	ТРОПИЛИН	Ф.		99	X	T <sub>1</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>1</sub>	D <sub>2</sub>	F
-------	----------	----	--	----	---	----------------	----------------	----------------	----------------	----------------	---

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	390	ПЕТРОВ	А.		B <sub>2</sub>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	391	ВОЛК	П.				

- дисквалифицирующий фол удалённому игроку должен быть записан следующим образом: поскольку у удалённого игрока нет места для записи фолов, то «**D<sub>2</sub>**» и «**F**» должны быть внесены в колонке после последнего фола:
- за дисквалифицирующий фол сопровождающему члену делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:
- за дисквалифицирующий фол двум сопровождающим членам делегации должен быть наказан главный тренер и записан следующим образом:

**За каждую дисквалификацию сопровождающего члена делегации технических фолом должен быть наказан главный тренер с записью в протоколе **B<sub>2</sub>**, но этот фол не должен считаться одним из трёх технических фолов для его дисквалификации.**

<b>P-337</b>	<b>ТРОПИЛИН</b>	<b>Ф.</b>	<b>99</b>	<b>X</b>	<b>T<sub>1</sub></b>	<b>P<sub>3</sub></b>	<b>P<sub>2</sub></b>	<b>P<sub>1</sub></b>	<b>P</b>	<b>D<sub>2</sub>F</b>
--------------	-----------------	-----------	-----------	----------	----------------------	----------------------	----------------------	----------------------	----------	-----------------------

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	<b>390</b>	<b>ПЕТРОВ</b>	<b>А.</b>		<b>B<sub>2</sub></b>		
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	<b>391</b>	<b>ВОЛК</b>	<b>П.</b>				

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	<b>390</b>	<b>ПЕТРОВ</b>	<b>А.</b>		<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>	
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	<b>391</b>	<b>ВОЛК</b>	<b>П.</b>				

ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР	<b>390</b>	<b>ПЕТРОВ</b>	<b>А.</b>		<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>	<b>B<sub>2</sub></b>
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА	<b>391</b>	<b>ВОЛК</b>	<b>П.</b>				

**Примечание: технические или дисквалифицирующие фолы главного тренера, первого помощника тренера или лица на скамейке команды не должны считаться командными фолами.**

## Командные фолы

Для каждой четверти в протоколе предусмотрены по 4 клетки для записи командных фолов.

Каждый раз, когда игрок совершает персональный, технический, неспортивный или дисквалифицирующий фол, секретарь должен записать фол команде данного игрока, зачеркивая по очереди большим значком «X» соответствующие клетки. По окончании каждой четверти секретарь должен прочеркнуть оставшиеся клетки 2 параллельными горизонтальными линиями.

По окончании второй четверти, а также по окончании игры секретарь должен провести жирную линию, отделяющую использованные клетки от неиспользованных. По окончании игрового времени секретарь должен прочеркнуть жирной горизонтальной линией оставшиеся пустые клетки.

После первой половины игры

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>										
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ				ЧЕЛЛЕНДЖ				
①	3	① ЧЕТВЕРТЬ	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	②	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	③ ЧЕТВЕРТЬ	1	2	3	4
②		④	1	2	3	4	1	2	3	4
ОТ		ЧЕЛЛЕНДЖ								
ЛИЦ. №	ИГРОКИ		№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ					
P-327	ИВАНОВ	Ю.	3	X	P <sub>2</sub>					
P-328	СЕРОВ	И.	17	X	P <sub>3</sub>	P				
P-329	НОСОВ	Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P				
P-330	БОРИСОВ	И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>				
P-331	УСОВ	П.	32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>			
P-332	БЕЛЯЕВ	М.	42	X	P	P <sub>2</sub>				
P-333	МИХАЙЛОВ	М.	57							
P-334	СЕРГЕЕВ	П.	71	X	P					
P-335	СТАРОСТИН	Г.	77	X	P	P	P			
P-336	ПОТЕМКИН	Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P				
P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P				
главный тренер		390	ПЕТРОВ	А.						
первый пом. тренера		391	ВОЛК	П.						

После окончания игры

КОМАНДА А <u>СПАРТАК</u>										
ТАЙМ-АУТЫ		КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ				ЧЕЛЛЕНДЖ				
①	3	① ЧЕТВЕРТЬ	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	②	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	③ ЧЕТВЕРТЬ	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	④	<del>1</del> <del>2</del> <del>3</del> <del>4</del>	
②	4 8 10	④	1	2	3	4	1	2	3	4
ОТ	5	ЧЕЛЛЕНДЖ <u>071 9</u>								
ЛИЦ. №	ИГРОКИ		№	уч. в ИГРЕ	ФОЛЫ					
P-327	ИВАНОВ	Ю.	3	X	P <sub>2</sub>	P	P	P	P	
P-328	СЕРОВ	И.	17	X	P <sub>3</sub>	P	P	P	P	
P-329	НОСОВ	Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P	P	P	P	
P-330	БОРИСОВ	И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>				
P-331	УСОВ	П.	32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub> F
P-332	БЕЛЯЕВ	М.	42	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P		
P-333	МИХАЙЛОВ	М.	57							
P-334	СЕРГЕЕВ	П.	71	X	P	P <sub>2</sub>	P			
P-335	СТАРОСТИН	Г.	77	X	P	P	P	P		
P-336	ПОТЕМКИН	Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>		
P-337	ТРОПИЛИН	Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P	
главный тренер		390	ПЕТРОВ	А.						
первый пом. тренера		391	ВОЛК	П.						

Клетка «Уч. в игре» прочёркивается, если игрок не принимал участие в игре.

## Текущий счёт

Секретарь должен вести в хронологическом порядке текущую сумму набранных каждой командой очков:

- сначала провести диагональную черту («/» для правой или «\» для левой) при любом правильно заброшенном мяче с игры и кружок «•» при любом правильно заброшенном мяче со штрафного броска поверх цифры нового суммарного количества очков для команды, которая забросила мяч;
- затем в пустой клетке с той же стороны, где отмечено новое суммарное количество очков (рядом с новым значком «/», «\» или «•»), записать номер игрока, который забросил мяч с игры или со штрафной линии;

Дополнительные инструкции:

- трёхточковое попадание должно быть обозначено кружком, обведённым вокруг номера игрока, который забросил мяч;
- мяч, заброшенный в свою корзину, должен быть засчитан как мяч, заброшенный капитаном на площадке противоположной команды;
- суммарный счёт обеих команд после каждой четверти должен быть обведен кружком и подчёркнут жирной линией. Каждый раз, когда представляется возможность, секретарю следует сверять текущий счёт в протоколе с показаниями на табло. Если имеется расхождение/я, секретарь должен немедленно предпринять меры для того, чтобы показания на табло были исправлены. Если возникают сомнения, либо одна из команд выражает несогласие с исправлением, секретарь

	17	17	
98	<del>18</del>	<del>18</del>	18
22	<del>19</del>	19	18
22	<del>20</del>	20	
99	<del>21</del>	21	
99	<del>22</del>	<del>22</del>	14
98	<del>23</del>	23	
	24	24	18
98	<del>25</del>	25	18
	26	26	00
99	<del>27</del>	27	
	28	28	
98	<del>29</del>	<del>29</del>	40
	30	30	
	31	31	
77	<del>32</del>	<del>32</del>	14
	33	<del>33</del>	14
77	<del>34</del>	34	36
42	35	35	
42	36	36	
	37	37	

должен проинформировать об этом Старшего судью при первой же возможности, как только мяч станет «мёртвым» и игровое время остановится.

Судьи имеют право исправить любые ошибки, связанные со счётом, количеством фолов или количеством тайм-аутов.

Старший судья должен поставить свою подпись возле каждого исправления.

Значительные исправления должны быть задокументированы на обратной стороне протокола.

СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРЬ	A <u>25</u>	Б <u>19</u>
	2 ЧЕТВЕРЬ	A <u>11</u>	Б <u>15</u>
	3 ЧЕТВЕРЬ	A _____	Б _____
	4 ЧЕТВЕРЬ	A _____	Б _____
	ОВЕРТАЙМЫ	A _____	Б _____

<del>98</del>	<del>16</del>	<del>16</del>	<del>18</del>
	17	17	
98	<del>18</del>	<del>18</del>	18
22	<del>19</del>	<del>19</del>	18
22	20	20	
99	21	21	
99	22	22	14
98	23	23	
	24	24	18
98	<del>25</del>	25	18
	26	26	00
	27	27	
	28	28	
	29	29	40
	30	30	
	31	31	
	32	32	14

Если команда не смогла забить в одной из четвертей ни одного очка, то секретарь должен провести горизонтальную линию после того же суммарного количества очков, что и в предыдущей четверти.

Если команда в первой четверти не смогла забить ни одного очка — горизонтальную линию перед первым очком команды.

СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	A <u>25</u>	Б <u>19</u>
	2 ЧЕТВЕРТЬ	A <u>0</u>	Б <u>3</u>
	3 ЧЕТВЕРТЬ	A _____	Б _____
	4 ЧЕТВЕРТЬ	A _____	Б _____
	ОВЕРТАЙМЫ	A _____	Б _____

	А	Б	
	71	81	40
	3	82	40
		83	
		84	7
	30	85	
		86	14
	30	87	
		88	
		89	14
	98	90	
		91	
	32	92	00
		93	
	71	94	0
		95	
		96	0
		97	
		98	14
		99	
		100	
		101	
		102	
		103	
		104	

## Подведение итогов

- в конце каждой четверти и после всех овертаймов секретарь должен записать счёт четверти в соответствующей графе в нижней части протокола той ручкой, которой писал четверть;
- если овертайма не было, то графа прочеркивается диагональной чертой («/» или «\» для левши);
- сразу после окончания игры секретарь должен записать в графе «Игра окончена в (чч:мм)» местное время;
- по окончании игры секретарь должен провести 2 жирные горизонтальные линии под итоговым количеством очков, набранных каждой командой, а также номерами игроков, набравших последние очки. Он также должен провести диагональную линию до конца колонки, перечеркивая

оставшиеся цифры (текущий счет) для каждой команды. Если итоговый счёт пришёлся на последнее число внизу колонки, то диагональную линию для этой команды нужно провести в следующей колонке;

- по окончании игры секретарь должен записать итоговый счёт и полное название победившей команды;
- затем все судьи-секретари должны поставить свою подпись напротив своей фамилии;
- после подписания протокола судьей(-ями) Старший судья должен последним утвердить и подписать его;
- дожидаться разрешения от комиссара покинуть зону секретарского стола.

СЧЕТ	① ЧЕТВЕРТЬ	А	<u>25</u>	Б	<u>19</u>
	② ЧЕТВЕРТЬ	А	<u>11</u>	Б	<u>15</u>
	③ ЧЕТВЕРТЬ	А	<u>32</u>	Б	<u>30</u>
	④ ЧЕТВЕРТЬ	А	<u>26</u>	Б	<u>34</u>
	ОВЕРТАЙМЫ	А	<u>/</u>	Б	<u>/</u>
ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ		КОМАНДА А	<u>94</u>	КОМАНДА Б	<u>98</u>
		КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ	<u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>		
		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ)	<u>20:45</u>		

**Время, указанное в нижнем правом углу статистики, отображает время запуска печати, а не время окончания игры, секретарь обязан самостоятельно отследить время окончания игры.**

**Нижняя часть правильно оформленного протокола выглядит так:**

СЕКРЕТАРЬ	<u>ГЛАЗОВА Т.</u>		СЧЕТ	① ЧЕТВЕРТЬ	А <u>25</u>	Б <u>19</u>
ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ	<u>ТРУДНЫЙ Г.</u>			② ЧЕТВЕРТЬ	А <u>11</u>	Б <u>15</u>
СЕКUNДОМЕРИСТ	<u>ГОРДОН П.</u>			③ ЧЕТВЕРТЬ	А <u>32</u>	Б <u>30</u>
ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА	<u>ЧЁРНЫЙ П.</u>			④ ЧЕТВЕРТЬ	А <u>26</u>	Б <u>34</u>
				ОВЕРТАЙМЫ	А <u>/</u>	Б <u>/</u>
СТАРШИЙ СУДЬЯ			ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ	КОМАНДА А <u>94</u>	КОМАНДА Б <u>98</u>	
СУДЬЯ 1		СУДЬЯ 2		КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ	<u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>	
ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА	_____		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ)	<u>20:45</u>		

**Примечание: в случае если капитан (КАП.) подписывает протокол в связи с протестом (в графе «Подпись капитана в случае протеста»), судьи-секретари и судья(-и) должны оставаться в распоряжении Старшего судьи до тех пор, пока он не даст им разрешения уйти.**

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
		84	84	7
	(30)	85	85	
		86	86	14
	30	87	87	
		88	88	
		89	89	(14)
	(98)	90	90	
		91	91	
	32	92	92	(00)
		93	93	
	71	(94)	(94)	0
	32	95	95	
		96	96	0
		97	97	
	(30)	(98)	(98)	14
		99	99	
		100	100	0
	(3)	(101)	101	
		102	102	14
		103	103	
		104	104	
		105	105	(40)
		106	106	
		107	107	
		108	108	
		109	109	

**Овертайм** — продолжение четвёртой четверти. Заполняется той же ручкой (синей/чёрной), что и четвёртая четверть.

В случае овертайма суммарные очки команд после четвёртой четверти должны быть подчеркнуты одной жирной чертой.

В протоколе есть 3 поля для одного тайм-аута в каждом овертайме, но если овертаймов 4 и более, то минуту, на которой брали тайм-аут в 4-ом и более овертайме, должны быть записаны после графы «Овертаймы».

**КОМАНДА А** СПАРТАК

ТАЙМ-АУТЫ

① 3 =

② = = =

ОТ = 4 = 2

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ

① ЧЕТВЕРТЬ ~~1 2 3 4~~

② ~~1 2 3 4~~

③ ЧЕТВЕРТЬ ~~1 2 3 4~~

④ ~~1 2 3 4~~

ЧЕЛЛЕНДЖ

В нижней части протокола в графе «Овертаймы» секретарь должен записать **сумму** забитых очков за все овертаймы.

**Нижняя часть правильно оформленного протокола после овертаймов должна выглядеть так:**

<p>СЕКРЕТАРЬ <u>ГЛАЗОВА Т.</u> </p> <p>ПОМОЩНИК СЕКРЕТАРЯ <u>ТРУДНЫЙ Г.</u> </p> <p>СЕКУНДОМЕРИСТ <u>ГОРДОН П.</u> </p> <p>ОПЕРАТОР ТАЙМЕРА ДЛЯ БРОСКА <u>ЧЁРНЫЙ П.</u> </p>	<p><b>СЧЕТ</b></p> <p>① ЧЕТВЕРТЬ А <u>25</u> Б <u>19</u></p> <p>② ЧЕТВЕРТЬ А <u>11</u> Б <u>15</u></p> <p>③ ЧЕТВЕРТЬ А <u>32</u> Б <u>30</u></p> <p>④ ЧЕТВЕРТЬ А <u>26</u> Б <u>30</u></p> <p>ОВЕРТАЙМЫ А <u>7</u> Б <u>11</u></p>
<p>СТАРШИЙ СУДЬЯ </p> <p>СУДЬЯ 1  СУДЬЯ 2 </p>	<p>ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ КОМАНДА А <u>101</u> КОМАНДА Б <u>105</u></p> <p>КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ <u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u></p>
<p>ПОДПИСЬ КАПИТАНА В СЛУЧАЕ ПРОТЕСТА _____</p>	<p>ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ) <u>21:09</u></p>



Если команда, которой присуждается победа, ведет в счёте, то результат на момент остановки игры должен остаться.

Во всех случаях технического поражения Старший судья на обратной стороне оригинала протокола должен написать рапорт, в котором объясняется по какой причине команде присуждается техническое поражение.

**Примечание: в случае поражения «ЛИШЕНИЕМ ПРАВА» в колонках со счётом никаких записей производить не нужно.**

## Исправление ошибок

Секретарь должен правильно исправлять ошибочные записи или зачеркивать их.

Исправление и зачеркивание должны быть сделаны горизонтальной линией ручкой того же цвета, что и неправильная запись.

Неправильный номер

Игрок не участвовал в игре

Ошибочно внесён тайм-аут

Ошибочно внесен не тот игрок

**КОМАНДА А СПАРТАК**

ТАЙМ-АУТЫ: ① 3, ② 4 8 10, ОТ 5

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ 9

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	
P-328	СЕРОВ И.	17	X	P <sub>3</sub>	P	P	P	
P-329	НОСОВ Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>			
P-331	УСОВ П.	7-32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P	
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57						
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P <sub>2</sub>	P		
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P	
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

**КОМАНДА А СПАРТАК**

ТАЙМ-АУТЫ: ① 3, ② 4 8 10, ОТ 5

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ 9

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-327	ИВАНОВ Ю.	3	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	
P-328	СЕРОВ И.	17	X	P <sub>3</sub>	P	P	P	
P-329	НОСОВ Б.	22	X	P <sub>2</sub>	P	P	P <sub>2</sub>	
P-330	БОРИСОВ И. (КАП.)	30	X	U <sub>3</sub>	P <sub>2</sub>			
P-331	УСОВ П.	32	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	D <sub>2</sub>
P-332	БЕЛЯЕВ М.	42	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	P	
P-333	МИХАЙЛОВ М.	57	X					
P-334	СЕРГЕЕВ П.	71	X	P	P <sub>2</sub>	P		
P-335	СТАРОСТИН Г.	77	X	P	P	P	P	
P-336	ПОТЕМКИН Л.	98	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
P-337	ТРОПИЛИН Ф.	99	X	P <sub>2</sub>	P	P <sub>2</sub>	P	P
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		390	ПЕТРОВ А.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА		391	ВОЛК П.					

**КОМАНДА Б ДИНАМО**

ТАЙМ-АУТЫ: ① 5, ②, ОТ

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0	X					
P-044	АЛДОНИН М.	00	X	P <sub>2</sub>	P	P	P	
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X	P <sub>2</sub>	P	P		
P-046	СУХОТИН Е.	7	X	P				
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X	P <sub>3</sub>	P			
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X	P	U <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>		
P-048	ОБУХОВ С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>	
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X	P <sub>2</sub>	T <sub>1</sub>			
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X	P	P			
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X	P	P <sub>2</sub>			
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

**КОМАНДА Б ДИНАМО**

ТАЙМ-АУТЫ: ① 5, ②, ОТ

КОМАНДНЫЕ ФОЛЫ: ① ЧЕТВЕРТЬ, ③ ЧЕТВЕРТЬ, ЧЛЛЕНДЖ

ЛИЦ. №	ИГРОКИ	№	УЧ. В ИГРЕ	ФОЛЫ				
				1	2	3	4	5
P-043	ИБРАГИМОВ Г.	0	X					
P-044	АЛДОНИН М.	00	X					
P-045	ПЕТРОСЯН Е.	1	X					
P-046	СУХОТИН Е.	7	X					
Л-198	ОНИЛ Д.	14	X					
P-047	ТУНЦОВ В.	18	X					
P-048	ОБУХОВ С.	36	X					
P-049	ПЕТУХОВ В.	40	X					
P-050	КРАСНОГЛАЗОВ Г.	91	X					
P-051	ПОДГОРНЫЙ Т. (КАП.)	92	X					
ГЛАВНЫЙ ТРЕНЕР		090	КРАСНОВ Т.					
ПЕРВЫЙ ПОМ. ТРЕНЕРА								

Если ошибка в счёте обнаружена сразу, то её нужно исправить незамедлительно. Если ошибка замечена после того, как уже были записаны последующие очки, то зачёркивается и исправляется каждое неправильное очко.

Каждое исправление должно быть подписано Старшим судьей.

На рисунке справа показан пример исправления счёта, когда ошибка была замечена после того, как были записаны последующие очки.

Игрок №30 команды «А» забил 84-ое очко, секретарь совершил ошибку и засчитал 3-очковое попадание. Все последующие очки должны быть исправлены.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
<i>Леша</i>	30	84	84	7
<i>Леша</i>	<del>30</del>	<del>85</del>	85	
<i>Леша</i>	30	<del>86</del>	86	14
<i>Леша</i>	30	<del>87</del>	87	
		88	88	
<i>Леша</i>	98	89	89	14
<i>Леша</i>	98	90	90	
<i>Леша</i>	32	91	91	
<i>Леша</i>	32	92	92	00
<i>Леша</i>	71	93	93	
	71	94	94	0
		95	95	
		96	96	0
		97	97	
		98	98	14
		99	99	
		100	100	0

Если секретарь ошибочно записывает 2 очка (игроку №30 — команда «А»), то неправильная запись должна быть зачёркнута горизонтальной линией и записана правильная.

Если секретарь ошибочно записывает 3 очка (игроку №00 — команда «Б»), то неправильная запись не зачёркивается, а рядом ставится точка, чтобы запомнить и записывается правильная. Если далее будет засчитан штрафной бросок, то в этом случае исправления будут более чистыми.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
<i>Леша</i>	30	84	84	7
		85	85	
<i>Леша</i>	<del>30</del>	<del>86</del>	<del>86</del>	14
	30	87	87	
		88	88	
		89	89	14
		90	90	
		91	91	00
		92	92	00.
		93	93	
		94	94	

Если очки были засчитаны не той команде (вместо команды «Б» секретарь записал очки команде «А»), то также ставится точка рядом с неправильной записью в колонке команды «А» и записывается правильная в колонке команды «Б». Если далее будут засчитаны 2 очка команде «А», то исправления в этом случае будут более чистыми.

Если очки были засчитаны не тому игроку, то правильный номер записывается поверх неправильного. Рядом с исправленным номером ставится точка, чтобы помнить об ошибке.

	А		Б	
	71	81	81	40
	3	82	82	40
		83	83	
	30	84	84	40
		85	85	
	14	86	86	14
		87	87	
		88	88	
		89	89	
		90	90	
		91	91	
		92	92	
		93	93	
		94	94	

**Неверное количество очков, забитых командой за четверть, овертаймы и игру, должно зачёркиваться знаком «X»:**

СЧЕТ	1 ЧЕТВЕРТЬ	А	25	Б	19
	2 ЧЕТВЕРТЬ	А	24	Б	28
	3 ЧЕТВЕРТЬ	А	25	Б	32
	4 ЧЕТВЕРТЬ	А	<del>19</del>	Б	19
	ОВЕРТАЙМЫ	А	/	Б	/
ФИНАЛЬНЫЙ СЧЕТ		КОМАНДА А	<del>94</del> 93	КОМАНДА Б	98
		КОМАНДА-ПОБЕДИТЕЛЬ <u>ДИНАМО (ХАБАРОВСК)</u>			
		ИГРА ОКОНЧЕНА В (ЧЧ:ММ) <u>20:45</u>			

Если секретарь ошибся с категорией фола, то правильная категория записывается поверх неправильной. Рядом с исправленным фолом ставится точка, чтобы помнить об ошибке.

Если секретарь записал фол, который игрок не совершал или не тому игроку, то рядом с ошибочным фолом ставится точка, чтобы помнить об ошибке и не совершить новую, когда игрок всё же получит этот фол. Обратите внимание на индекс совершенного фола.

Если игрок так и не совершил фол, который был ошибочно записан ранее, то он зачёркивается горизонтальной линией вместе с оставшимися клетками.

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	----------------	---

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	P <sub>2</sub>	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	----------------	---

P-048	ОБУХОВ	С.	36	X	P	P <sub>2</sub>	<del>U<sub>2</sub></del>	
-------	--------	----	----	---	---	----------------	--------------------------	---

## СТРЕЛКА ПООЧЕРЁДНОГО ВЛАДЕНИЯ

В начале каждой игры происходит процедура спорного броска. В результате правильного отбивания одним из спорящих игроков одна из команд устанавливает контроль над мячом. В этом случае противоположная команда получает право на вбрасывание в следующей ситуации спорного мяча.

Секретарь должен выставить стрелку поочерёдного владения в сторону команды «А», если первой овладела мячом команда «Б» и наоборот.

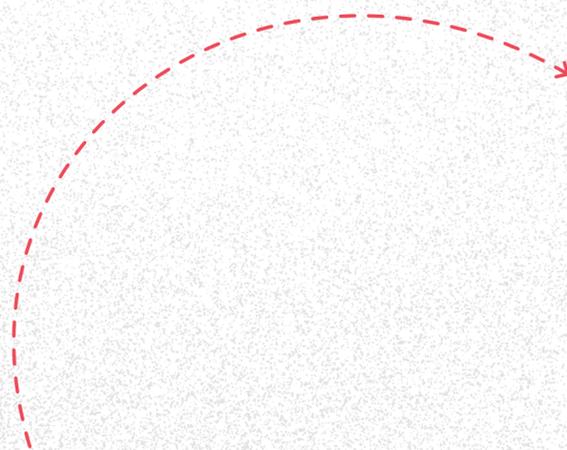
**Если после спорного броска мяч уходит в аут и судья определяет вбрасывание одной из команд, то стрелка выставляется сразу как только мяч передан судьёй в распоряжение игрока, вбрасывающего мяч.**

**Поочерёдное владение** – это способ заставить мяч стать живым с помощью вбрасывания вместо розыгрыша спорного броска. Вбрасывание в результате поочерёдного владения:

- начинается, когда мяч оказывается в распоряжении игрока, выполняющего вбрасывание;
- заканчивается, когда:
  - мяч касается или мяча правильно касается игрок на игровой площадке;
  - команда, выполняющая вбрасывание, совершает нарушение.;
  - живой мяч застревает между кольцом и щитом во время вбрасывания.

**Примечание: любой фол до того, как заканчивается вбрасывание, не лишает команду права вбрасывания в результате поочерёдного владения.**

# ССЫЛКИ



*Нажмите  
или отсканируйте  
QR-код*

**Официальные  
Правила**

*\*в разделе «Правила»*

**Скачать  
Руководство**

# КОНТАКТЫ

**Мария Смолякова**  
smolyakova@russiabasket.ru